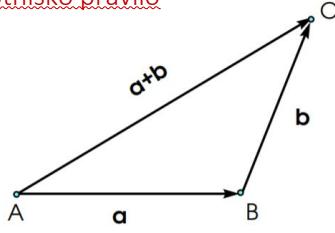


VEKTORJI

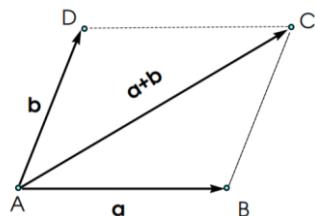
Vektorjem se ohranja smer, dolžina, vzporednost.

SEŠTEVANJE/ODŠTEVANJE VEKTORJEV

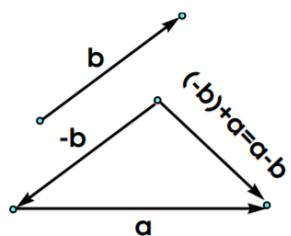
Trikotniško pravilo



Paralelogramsko pravilo



Odštevanje



SKALARNI PRODUKT

A) Če so podane dolžine stranic in vmesni kot

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

B) Če so vektorji podani s komponentami

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

VEKTORJI PODANI S KOMPONENTAMI

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$$

$$\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

$$\vec{a} \pm \vec{b} = (a_1 \pm b_1, a_2 \pm b_2, a_3 \pm b_3)$$

$$k \cdot \vec{a} = (ka_1, ka_2, ka_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

LINERNA KOMBINACIJA VEKTORJEV

→ kolinearnost (vzporednost)

$$\vec{a} = k \cdot \vec{b}$$

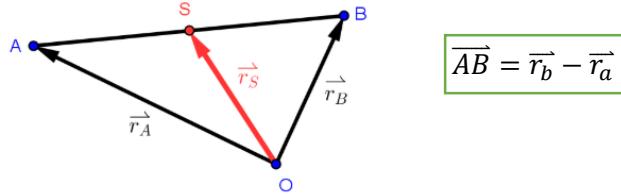
→ komplanarnost (ležijo v isti ravnini)

$$\vec{c} = m \cdot \vec{a} + n \cdot \vec{b}$$

Z dvema baznima vektorjema lahko izrazimo poljubni vektor v ravnini. Bazna vektorja sta vektorja, ki ju ne moremo izraziti drugega z drugim.

KRAJEVNI VEKTOR

Ko so podane točke, jih spremenimo v krajevne vektorje.



Razpolovišče: $S\left(\frac{a_1+b_1}{2}, \frac{a_2+b_2}{2}, \frac{a_3+b_3}{2}\right)$

Težišče Δ : $T\left(\frac{a_1+b_1+c_1}{3}, \frac{a_2+b_2+c_2}{3}, \frac{a_3+b_3+c_3}{3}\right)$

DOLŽINA VSOTE/RAZLIKE

A) Podane dolžine stranic in vmesni kot

$$|\vec{a} + \vec{b}| = \sqrt{(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b})} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{b}} = \sqrt{|\vec{a}|^2 + 2 \cdot |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \alpha + |\vec{b}|^2}$$

B) Podane komponente vektorjev

$$|\vec{a} \pm \vec{b}| = \dots$$

1.) $\vec{a} \pm \vec{b} = (a_1 \pm b_1, a_2 \pm b_2, a_3 \pm b_3)$

$$x_1 \quad x_2 \quad x_3$$

2.) $|\vec{a} \pm \vec{b}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$

TIPIČNE NALOGE

→ dokaži, da sta vektorja \vec{a} in \vec{b} pravokotna $\vec{a} \perp \vec{b}$ $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

→ vektorja sta enako dolga $|\vec{a}| = |\vec{b}|$ $\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}$

→ vektorja sta kolinearna /vzporedna $\vec{a} = k \cdot \vec{b}$

→ določi koordinate točke D, da bo ABCD paralelogram $D(x, y, z) \dots \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$